

Manual de Innovación Educativa

Conceptos clave y herramientas para el diseño de proyectos educativos exitosos.

1. ¿Qué es Innovación Educativa?

La innovación educativa no es simplemente la incorporación de tecnologías al aula; es una transformación profunda en las prácticas de enseñanza y aprendizaje que aporta valor y mejora significativamente la experiencia y resultados de los estudiantes.

Implica repensar el rol del docente (como facilitador), el rol del estudiante (como protagonista activo) y los espacios y tiempos de aprendizaje.

2. El Proceso de Diseño de Proyectos (Design Thinking)

- **Empatizar:** Comprender profundamente las necesidades, intereses y dificultades de los estudiantes.
- **Definir:** Establecer con precisión la problemática de aprendizaje a abordar.
- **Idear:** Generar una lluvia de ideas sin prejuicios para resolver el problema.
- **Prototipar:** Desarrollar una versión piloto de la estrategia didáctica.
- **Evaluar:** Poner a prueba el prototipo con los estudiantes para recibir retroalimentación.